

Valentine Watrelot-Mingoia

Lexique des neuf Dimensions

Première Dimension :

La Dimension des Sans-Pouvoirs (appelés plus communément « S-P ») : Êtres vivants quelconques (humains comme animaux) dépourvus de pouvoirs magiques.

Deuxième Dimension :

La Dimension aquatique : les poissons, les sirènes, les tritons, etc. On ne peut pas sortir de l'eau sans sortir de la Dimension (à moins d'utiliser un Portail de Passage Inter-dimensionnel (ou PPI).

Troisième Dimension :

Les Ténèbres, les forces du Mal (d'après les rumeurs, on ne ressort jamais vivant de cette dimension).

Quatrième Dimension (ou « MiniMonde ») :

La Dimension des petits êtres, dotés ou non de pouvoirs magiques (les nains, les lutins, les fées, les gnomes...).

Cinquième Dimension :

Britix , la Dimension des Géants (on classe dans la catégorie des Géants non seulement les Géants, mais aussi les Ogres, les Dragons...).

Sixième Dimension :

Goldenia, la Dimension des Goldeniens (êtres ressemblant aux Humains mais ayant la peau constituée d'or, les yeux et les cheveux souvent violets, roses ou bleu turquoise, et étant doté de

pouvoirs magiques.) et de la plupart des Croisés qui comme leur nom l'indique, sont croisés entre deux espèces magiques : il existe toutes sortes de Croisés (pégase + humain ; elfe + dragon ; elfe + humain ; sirène + fée ; lutin + sirène ; humain + sirène ; humain + animal quelconque...) .

Septième Dimension :

La Dimension des Sorciers, êtres dotés de puissante magie, Blanche ou Noire.

Huitième Dimension :

La Dimension des monstres.

Neuvième Dimension :

La Dimension des Animaux dotés de pouvoirs magiques ou tout simplement de la parole.

Dixième Dimension :

L'Au-Delà, la Dimension des Morts (car tous les êtres des 9 Dimensions sont immortels, sous forme d'esprit, même si les S-P ne le savent pas), n'est pas vraiment considérée comme une Dimension, car les Morts peuvent en sortir (rarement, mais ils n'ont pas le droit de rester dans une autre Dimension plus de vingt-quatre d'affilée, sinon ils disparaissent à tout jamais) mais les Vivants ne peuvent pas y entrer.

Double-Nature : lien magique représenté par un animal, qui lie deux personnes, leur permettant de ressentir les sentiments l'un de l'autre. Si l'un est malade ou blessé, l'autre l'est aussi inévitablement.

Portail de Passage Inter-dimensionnel (PPI) : Objet quelconque (miroir, cheminée...) magique permettant de passer d'une Dimension à une autre.

Sans-Pouvoirs (S-P) : Être humain totalement dépourvu de pouvoirs magiques, et qui le plus souvent en ignore l'existence.

✱ ✱ ✱

Angoors : Les *Angoriatius Gorgoribus*, couramment appelés Angoors, sont des reptiles vivant sur la Huitième Dimension. Ils ont une forme cubique et mesurent environ deux mètres d'arête. Ils se nourrissent d'insectes qu'ils attrapent en lançant des jets de salive gluante qui sortent de leur face supérieure et qui empêchent leurs proies de s'échapper. Ils n'ont pas d'yeux mais sentent la présence des êtres qui les entourent grâce à des ondes magico-magnétiques qu'ils émettent. Ils vivent en troupeau. Leurs jets de salive leur sert également de défense s'il se sentent en danger.

Carnivas : Plantes carnivores intelligentes vivant sur la Neuvième Dimension. Elles peuvent se déplacer sur leurs racines et saisir des objets grâce à leurs feuilles extensibles comme des antennes de Goldeniens. Elles communiquent entre elles grâce à un langage de frottements et de sons qu'elles produisent avec leurs feuilles, mais utilisent parfois la parole. Elles forment un peuple dont le chef est élu par les autres. Elles ne sont pas très hospitalières mais savent déterminer si elles se trouvent dans une situation de danger ou pas.

Caverne du Regard Infini : Terre située sur la Neuvième Dimension. Cette contrée est composée d'une immense caverne dont les parois sont recouvertes d'une matière semblable à de la peau humaine, et tapissées d'innombrables yeux. Ces yeux, de toutes les tailles, sont accrochés à la paroi mais peuvent s'en décrocher et voler grâce à leurs longs cils. Ils ont le pouvoir de voir n'importe quoi n'importe où, et savent donc tout ce qui se passe dans toutes les Dimensions. Il est très facile de se rendre dans cette caverne, mais les Yeux n'acceptent pas facilement de dévoiler leurs visions : ils parlent par énigmes et il est très difficile de les comprendre.

Cité des Objets Vivants : Terre de la Neuvième Dimension. Les objets qui s'y trouvent ont pris vie après avoir été avalé par les Ennemelkaji*. Ils se comportent donc comme des humains, ont des

yeux et une bouche, parlent et sont intelligents.

Croisé : Etre hybride, dont chacun des parents vient d'une espèce différente. Il existe de nombreux types de Croisé : mi-aigle mi humain, mi sirène mi humain, mi-elfe mi-fée, mi-dragon mi-hydristria...

Démons : Etre malfaisant, sans forme particulière, ayant la capacité de prendre l'apparence de n'importe quel autre être vivant ou objet. Son apparence naturelle ressemble à une flaque de liquide noir poisseux. Ils sont intelligents, sournois et leur seul but est de faire le mal : ils vivent sur la Dimension des Ténèbres et se nourrissent de viande et de chair humaine.

Dragon : Reptile géant vivant principalement sur la Cinquième Dimension. Leur peau écailleuse et extrêmement dure est presque impossible à transpercer d'une épée. Ils possèdent de très grandes ailes membraneuses et peuvent cracher des flammes. Il en existe plusieurs espèces, de différentes couleurs et de différentes tailles. Certains sont plus faciles à domestiquer que d'autres. Les Géants les élèvent sur une terre de la Cinquième Dimension. Ils se nourrissent de viande qu'ils chassent lorsqu'ils sont sauvages, et qu'ils cuisent en les brûlant. Ils ne sont pas très dangereux s'ils n'ont pas faim, mais il ne faut pas les approcher à plus de cinq mètres.

Elfe : Petits êtres vivant sur la quatrième Dimension. Ils n'ont pas d'ailes mais ont la capacité de voler. Ils sont caractérisés par leurs oreilles pointues et leur belligérance. Ils sont très autoritaires et apprécient peu la présence d'autres petits peuples. Ils vivent à la cime des arbres mais ne sont pas aussi proches de la nature que les fées. Ils passent leur temps à se battre et à chasser, se nourrissant des animaux vivant dans leur forêt.

Ennemelkajis : Créature spectrale vivant sur une petite île de la Neuvième Dimension. Les

Ennemelkaji n'ont pas de forme particulière, et se nourrissent de tout ce qu'ils trouvent. L'île sur laquelle ils vivent n'a pas de gravité, et est un puits de lumière : ils dévorent donc tout objet qui a le malheur de dériver vers eux. Une fois avalés, les objets ne sont pas digérés, mais téléportés dans la Cité des Objets Vivants.

Esserkupého : Arbre poussant dans une plaine de la Neuvième Dimension. Ces arbres sont nombreux, et chacun produit un fruit différent : bonbons, tables, sandwichs, ou même argent. Il existe un arbre pour chaque chose existante. Cependant, il faut demander à l'arbre la permission de cueillir ses fruits, et lui donner ce qu'il demande en échange. Celui qui a le malheur de cueillir ce qu'il souhaite sans l'autorisation de l'arbre sera transformé en l'un des fruits de l'arbre et placé à sa cime, et il devra attendre d'être cueilli pour retrouver sa forme humaine.

Fée : Petits êtres exclusivement féminins, vivant sur la 4ème Dimension. Dotées d'ailes et de pouvoirs, chacune d'elle a un don différent au service de la nature : la fée des fleurs, la fée des animaux, la fée du temps, la fée de l'eau, la fée de l'air, etc... Elles sont très difficiles à apercevoir, et ne se montrent que lorsqu'elles se sentent en sécurité. Elles se nourrissent de pollen et de petits fruits.

Forêt dansante : Forêt située sur la Neuvième Dimension, d'apparence tout à fait normale. Pourtant, elle est enchantée : la nuit, les arbres prennent vie et se mettent à danser, avant de reprendre leur place à l'aube. Mais la musique est envoûtante pour les êtres humains : si par malheur quelqu'un est entraîné dans leur danse folle, le matin venu il est changé en arbre et prend place dans la forêt. Il ne reprend vie que la nuit pour danser, mais ne peut pas s'échapper, hypnotisé par la mélodie.

Géants : Peuple pacifique humanoïde vivant sur la Cinquième Dimension. Leur seule différence avec les humains est leur taille gigantesque. (Un humain arrive à la cheville d'un géant.)

Golamorphe : Le Golamorphus Carviviarius, couramment appelé Golamorphe, est un mammifère carnivore de la Huitième Dimension, de taille plus grande que celle d'un être humain et à la gueule pourvue de plusieurs rangées de crocs acérés. Pour traquer ses proies, ce prédateur redoutable prend l'apparence d'un petit rongeur au pelage vert que les humains comparent souvent à un lapin de la Première Dimension. Il se nourrit de tout animal se trouvant sur son passage, vit en solitaire dans un terrier qu'il creuse avec ses crocs et dont il couvre l'entrée avec des brindilles : les proies y tombent et se font déchieter vivantes par le monstre qui les attend.

Goldenien : Être humanoïde principalement sur la Sixième Dimension. Leur particularité est leur peau entièrement constituée d'or et leurs antennes qui leur permettent de saisir des objets ou de parler par télépathie à d'autres membres de leur espèce. Certains Goldeniens se rendent sur la Septième Dimension pour apprendre la magie avec les sorciers humains.

Gnomes : Petits êtres, vivant sur la quatrième Dimension. Ils sont légèrement plus grands que les elfes et les fées, leur taille faisant en moyenne la longueur d'une demi-jambe humaine adulte. Ils sont très avares, grincheux et égoïstes, et n'aiment pas la lumière du jour. Ils vivent dans des galeries souterraines qu'ils creusent eux-mêmes, et au fond desquelles ils dissimulent l'or qu'ils trouvent. Ils sortent uniquement pour se nourrir. Étant très paresseux, ils ne chassent pas mais volent les œufs d'oiseaux ou de reptiles.

Grotte du Temps : Grotte située sur la Neuvième Dimension, au fond de laquelle se trouvent deux grandes horloges identiques. Il est très difficile d'arriver jusqu'à elles car la grotte est très sombre et

semble infinie. La première est un Portail magique qui permet de se rendre dans le passé, la deuxième dans le futur. Les Horloges sont cependant espiègles et ne dévoilent pas tous les secrets du Temps : Une minute dans le passé équivaut à dix heures dans le présent, et dix heures dans le futur valent une minute dans le présent. Il est interdit de changer le passé, car cela peut avoir d'énormes conséquences sur le présent et l'avenir.

Passé	Présent
1min	10H = 600 min
1 jour = 1 440 min	864 000 min = 600j = 2 ans
5 min / 10 min	50h = 3 jours / 6 jours
Présent	Futur

Hydristria : L'Hydristria est une cousine éloignée à trois têtes de l'hydre commune à sept têtes. C'est un reptile terrestre qui vit sur la Huitième Dimension. Son corps circulaire lui permet de se déplacer aisément sur l'eau en flottant, ses pattes prenant la forme de nageoires. C'est un omnivore, qui se nourrit aussi bien de plantes que d'autres monstres ou d'êtres humains, semblant ne pas faire de différences entre animaux et végétaux. Les Hydristrias vivent seules mais communiquent entre elles grâce à des signaux particuliers qu'elles émettent par les naseaux de leur tête centrale. Si elles se sentent agressées ou agacées, elles peuvent cracher un acide brûlant avec leurs six naseaux, et multiplier leurs rangées de crocs pour déchiqueter leurs ennemis. Leurs longs cous ont la capacité de se contorsionner pour voir partout autour d'elles et même sous elles, là où des monstres plus petits ont l'habitude de se créer des abris, car elles peuvent rester plusieurs jours à la même place. Elles sont sourdes, mais sentent la présence de leurs proies à plusieurs kilomètres de distance et voient très bien dans le noir.

Kamlous : Animaux vivant sur la Neuvième Dimension, semblable à des loups de la Dimension

Sans Pouvoirs, mais ayant la capacité de se fondre dans le décor qui l'entoure. Les kamlous vivent en solitaire et se battent souvent entre eux. Ils sont carnivores mais très paresseux : aussi ils n'hésitent pas à sauter sur l'humain qui s'approche trop près de lui, pour ne pas avoir à se fatiguer en chassant une autre proie plus loin.

Mégadontes : Les *Elefanacticus Hexapodis*, couramment appelés Mégadontes, sont des mammifères vivant sur la Huitième Dimension et que les humains ont tendance à comparer à des éléphants de la Première Dimension. Ils ont six pattes, deux têtes et quatre défenses sur chacune. Ils se nourrissent de plantes et des insectes qui peuplent leur fourrure et mangent plusieurs tonnes d'herbes par jour. Leurs cerveaux occupent une partie infime de chacune de leurs têtes, les deux rassemblés font la taille d'un cerveau de pigeon de la Dimension Non-Magique. Ils vivent dans des plaines en troupeau de plusieurs centaines d'individus et se déplacent toujours en ligne droite.

Minivolis : Petits êtres vivants sur la 4ème Dimension, ils en sont probablement les créatures les plus extraordinaires. Ils sont recouverts d'une carapace feuillue qui les protège du froid, possèdent quatre bras qui partent de leurs deux épaules et des sabots qui leur permettent de courir très vite. Cependant ils passent beaucoup plus de temps dans les airs que sur terre, grâce aux très grandes ailes dont ils sont dotés : elles sont si grandes qu'elles peuvent les recouvrir entièrement, et sont pourvues de dizaines d'yeux qui restent ouverts même lorsqu'ils dorment, et peuvent ainsi se réveiller s'ils perçoivent un danger. Leur tête est anormalement proportionnée, très grande par rapport à leur corps, dotée d'oreilles pointues qui leur offrent une très bonne ouïe, et de grands yeux dorés qui leur permettent d'avoir une excellente vision nocturne. Ils se nourrissent exclusivement de petits cailloux que leur salive dissout avant d'avalier. Ils sont hermaphrodite, et changent de sexe selon leur humeur. Ils vivent dans des terriers entre les racines des arbres, et sont très hospitaliers.

Môrvinas : Le Morvius Devorkulus, couramment appelé Môrvinas, est un gastéropode géant vivant sur la Huitième Dimension. Les humains le comparent souvent à une limace de la Première Dimension, bien qu'il soit beaucoup plus grand : d'une masse difforme, d'au moins quatre mètres de haut, d'une consistance horriblement molle et visqueuse, et d'une affreuse couleur jaunâtre tirant sur le vert. Il n'a ni yeux, ni bouche ni oreilles, et il est impossible d'en distinguer l'avant et l'arrière. Il vit en solitaire, se nourrit de tout ce qui bouge en attrapant ses proies avec un tentacule de substance gluante qu'il extrait de la masse de son corps. Il est insensible à la magie, mais ne supporte pas l'eau, qui peut lui être mortelle.

Ogres : Peuple de la Cinquième Dimension. Ils ressemblent à s'y méprendre aux géants, mais sont beaucoup plus violents et dangereux : Ils vivent dans une partie reculée de la Dimension, dans une zone montagneuse. Ils n'aiment pas que l'on s'introduise sur leur terres et dévorent ceux qui osent les déranger.

Sirènes d'or : Peuple de Croisés mi-sirène mi-goldenienne, vivant sur une île immergée de la Sixième Dimension.

Trolls : Peuple vivant dans une forêt de la Cinquième Dimension. Ils sont un peu plus petits que les géants et caractérisés par leur peau verte et pustuleuse. Ils sont stupides, dévorent tout ce qu'ils trouvent et détestent se laver. Ils vivent dans des marécages boueux dans leur forêt et sentent très mauvais.